

## Способы связаться

bpavenko@gmail.com

[www.linkedin.com/in/veniamin-pavenko-00b8b0127](http://www.linkedin.com/in/veniamin-pavenko-00b8b0127) (LinkedIn)

## Основные навыки

Unity3d Game Developing

C#

Разработка игр

## Languages

Английский

Русский

Украинский

# Veniamin Pavenko

Unity Developer

Одеса, Одесская область, Украина

## Общие сведения

Experience in game development for more than 5 years, participated in the development of such games as Cossacks 4: The Battle, VoxelPoxel, Circus of Miracles, Battle of Gladiators, School of Smarties, Roomful, Slots Era - Jackpot Slots Game, Wormhole, many hyper-casual games and other games in companies Murka, AppFox, Roomful, Onix, GreenPandaGames, UIL Media, Mars12, Pacwyn LLC, Borna, AzurGames and others. Extensive experience in building game architecture, various modules (client-server communication, universalized modules for reuse in projects, which contributed to the rapid development of MVP games), integration of various plugins from analytics to visualization of world maps with 3D effects and objects (VR / AR), cross-platform assembly (WebGL, IOS, Android). I have experience in project management from the stage of writing technical specifications to release, as well as participation in large and small teams as both an ordinary developer and as a leader (TeamLead). Very interested in developing good architectural solutions, as well as writing high-quality and "clean" code.

---

## Опыт работы

Whaleapp LTD

Senior Unity3D Developer

мая 2022 - января 2023 (9 месяцев)

Lost Lore Games

Unity Developer

февраля 2022 - мая 2022 (4 месяца)

Pacwyn LLC

Unity3d Developer

августа 2021 - января 2022 (6 месяцев)

Onix-Systems  
Unity3d Developer  
июня 2021 - августа 2021 (3 месяца)

MURKA  
Unity3d Developer  
декабря 2020 - мая 2021 (6 месяцев)

Roomful  
Unity Developer  
декабря 2019 - декабря 2020 (1 год 1 месяц)  
Нью-Йорк, Соединенные Штаты Америки

AppFox  
Unity Developer  
августа 2018 - декабря 2019 (1 год 5 месяцев)  
Москва, Россия

QPlaze  
Unity3d Game Developer  
апреля 2016 - июля 2018 (2 года 4 месяца)  
Киев, Украина  
Разработка игр, разработка физики, логики игр

---

## Образование

Донецкая Государственная Машиностроительная Академия  
Бакалавр, Разработка программного обеспечения · (2017 - 2019)

Машиностроительный Колледж Донбасской Государственной  
Машиностроительной Академии  
Специалист, Разработка программного обеспечения · (2013 - 2017)